

PragmaDev lance le MSC Tracer un nouvel outil de trace graphique.

Paris - France - Le 16 Octobre 2003 - *PragmaDev*, lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes, annonce la sortie d'un nouvel outil de trace graphique basé sur les standards SDL Message Sequence Chart et UML Sequence Diagram. Le MSC Tracer est l'outil idéal pour documenter et éditer les traces de test dynamiquement on-line ou off-line.

Les fonctionnalités du *MSC Tracer* sont:

- **Facilité de documentation**
 - Les traces peuvent être éditées grâce à l'éditeur MSC intégré.
 - Les traces peuvent être exportées aux formats PNG, PostScript et HTML ou copiées/collées dans un traitement de texte.
- **Conformité**

Les traces MSC peuvent être comparées graphiquement pour vérifier la conformance du système à une spécification ou garantir la non-régression du système.
- **Facilité de mise en oeuvre**
 - La connection au MSC Tracer se fait via une socket en mode texte.
 - Les commandes de trace sont lisibles et un acquittement automatique de réception est possible pour la synchronisation.
- **Intégration dans l'environnement de test ou de développement.**

Le traceur peut être lancé graphiquement ou en ligne de commande et les commandes de contrôle peuvent être reçues via la socket.
- **Integration avec Real Time Developer Studio**

L'environnement de développement *Real Time Developer Studio* supporte automatiquement l'interface du *MSC Tracer*. Les applications générées avec *Real Time Developer Studio* embarquent les informations de trace du MSC Tracer permettant de tracer directement l'exécution sur une cible via IP.
- **Plateformes et licences**
 - Le MSC Tracer est disponible sur les plateformes Windows, Solaris, et Linux.
 - Le MSC Tracer peut être utilisé n'importe où sur un réseau grâce au mécanisme de licences flottantes FlexLm.

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une société indépendante basée à Paris France qui fournit une suite d'outils pour le développement des applications temps réel et embarqués: *Real Time Developer Studio* et un outil de trace: *MSC Tracer*.

Le projet *Real Time Developer Studio* est lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes.

PragmaDev est un partenaire actif des sociétés Altium, Atos Origin, CMX Systems, OSE, OSS Nokalva, Mentor Graphics, Sun Microsystems et Wind River Systems.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du langage SDL (Specification and Description Language) standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union). SDL-RT introduit les concepts manquants dans SDL pour le développement des applications temps réel tels que la manipulation des sémaphores et l'intégration du langage C tout en conservant les avantages des langages originaux:

- Représentations graphiques
- Orientation objet
- Précision



La version 2.0 introduit le support de l'UML (Unified Modeling Language) standardisé par l'OMG (Object Management Group).

SDL-RT est gratuit et disponible sur le site <http://www.sdl-rt.org>.

PragmaDev and Real Time Developer Studio are registered trademarks of PragmaDev.
All other names mentioned are trademarks, registered trademarks or service marks of their respective companies.

Contacts Presse

Emmanuel Gaudin
PragmaDev
tel: +33 1 42 74 15 38
<http://www.pragmadev.com>